**PHP a proměnné – výukový text**

Základní škola Nové Město na Moravě

Každý programovací jazyk používá proměnné. V proměnných se ukládají informace, výsledky, kterým ***říkáme*** hodnoty. Proměnná by měla mít své jméno, hodnotu a měli bychom znát s jakým typem proměnné pracujeme (číslo, text, desetinné číslo,…). V PHP nás při definování proměnné zajímá pouze její jméno a hodnota. Typ se přiřadí automaticky.

V PHP se proměnná definuje znakem **$**.

***Příklad:***

***$a=“Karel“;***

***$cislo=10;***

***$vysledek=10.45;***

***Pokud bude hodnota proměnné textová, musí se uvádět v uvozovkách!***

Na rozdíl od jiných programovacích jazyků, PHP nemá příkaz pro deklarování[[1]](#footnote-1) proměnné. Deklarace se provede automaticky se zadáním hodnoty.[[2]](#footnote-2)

## Základní zásady pro definici proměnné

* začíná znakem $
* jméno začíná písmenem a nebo podtržítkem
* jméno nesmí začínat číslem
* jméno musí obsahovat pouze alfa-numerické znaky
* PHP rozeznává velikost písmen[[3]](#footnote-3)

# Typy proměnné v PHP

PHP má 3 rozdílné typy proměnných podle rozsahu

* lokální
* globální
* statickou

Proměnná definovaná mimo funkci je **globální**, proměnná definovaná uvnitř funkce je **lokální.**

Pokud chceme přistupovat ve funkci ke globální proměnné, použijeme slovo „GLOBAL“.

***Příklad:***

*<?php*

*$prvni = 30;*

*$druhe = 40;*

*function mojefunkce() {*

*global $prvni, $druhe;*

*$druhe = $prvni + $druhe;*

*}*

*mojefunkce();*

*echo $druhe;*

*?>*

$a=10; lokální proměnná

$a\_GET[“a“] globální proměnná

# Operátory

|  |  |
| --- | --- |
| **+** | sčítání |
| **\*** | násobení |
| **/** | dělení |
| **-** | odčítání |
| **=** | přiřazení |
| **==** | testování shodnosti |
| **>** | větší |
| **<** | menší |
| **>=** | větší nebo se rovná |
| **<=** | menší nebo se rovná |
| **!=** | se nerovná |
| **OR** | nebo |
| **||** | nebo[[4]](#footnote-4) |
| **AND** | a současně |
| **&&** | a současně |

1. Deklarace je v programování přiřazení hodnoty a typu proměnné. [↑](#footnote-ref-1)
2. V C, C ++ a Java, musí programátor před použitím používat jméno a typ proměnné. [↑](#footnote-ref-2)
3. PHP je case-sensitive [↑](#footnote-ref-3)
4. pravý ALT+W [↑](#footnote-ref-4)