

Periferie počítače

učební text pro předmět INFORMATIKA - 5. ročník základní školy

K počítači můžeme připojovat různá zařízení, kterým říkáme *periferie*. Některé periferie slouží ke vstupu dat do počítače – *vstupní zařízení* a jiné slouží k výstupu dat z počítače – *výstupní zařízení*.

Vstupní zařízení

- klávesnice
- myš
- webová kamera
- snímače čarového kódu
- mikrofón
- joystick¹
- gamepad²
- tablet
- smartphone
- fotoaparát

Výstupní zařízení

- tiskárna
- reproduktory
- monitor
- scanner
- sluchátka

Vstupně – výstupní zařízení

Jedná se o zařízení, která mohou data do počítače posílat, a i z počítače přijímat.

- flash disky
- externí disky
- síťová karta
- zvuková karta

Připojení periferií k počítači

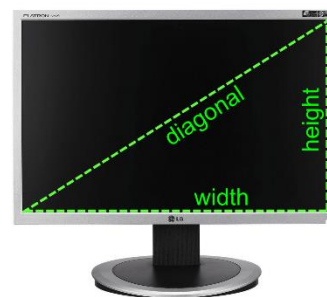
Každé zařízení je třeba k počítači připojit. Dnes nejrozšířenější způsob připojení je pomocí USB.

- HDMI (monitory)
- USB (tiskárny, ...)
- bezdrátové připojení WIFI
- bezdrátové připojení bluetooth
- sloty na základní desce počítače³
- audio vstupy a výstupy

Základní informace o hlavních periferiích

Monitory

Jedná se o zařízení, které zobrazuje obraz. Jsou připojeny ke grafické kartě a to nejčastěji přes HDMI port. Monitory mají různou velikost, která se udává jako vzdálenost úhlopříčky a to v jednotkách palců.⁴Například 22“, 24“, ...



U telefonů, tabletů a notebooků mluvíme o *displeji*. Úhlopříčky dnešních telefonů jsou například 3,5“, 4“, 5“. Důležitým údajem je také *rozlišení*, které je důležité pro kvalitu zobrazení.

Tiskárny

Tiskárna je zařízení, které tiskne elektronická data na papír. Nejčastěji bývá k počítači připojena přes USB port.

Hlavní druhy tiskáren

- laserové tiskárny
- inkoustové tiskárny
- LED tiskárny

Klávesnice

Je zařízení, které se od počátku vzniku počítačů téměř nezměnilo. Slouží k zadávání příkazů počítače a k psaní textů.

Nejčastěji je připojeno přes USB port anebo bezdrátově.

Počítačová myš

Slouží k pohybu kurzoru na ploše monitoru. První firma, která využila myš u svého počítače byla firma Apple a to v roce 1982. K počítači se připojuje pomocí USB portu anebo bezdrátovou technologií.

¹ Jedná se o pákový ovladač, který se nejčastěji používá při hraní her.

² ovládání některých her

³ Slouží především pro připojení grafické karty, síťové a zvukové karty

⁴ 1 palec = 2,54 centimetrů

Úkol č.1 K jednotlivým obrázkům přiřaď název periferií, které znáš. Poznamenej, zda se jedná o vstupní (V), výstupní (VY), vstupně – výstupní (VV) zařízení.

			
1	2	3	4
			
5	6	7	8
			
9	10	11	12
			
13	14	15	16
			
17	18	19	20