# JavaScript 1

## Základní škola Nové Město na Moravě se specializací v oboru výpočetní techniky

Jedná se o *moderní skriptovací klientský jazyk*, kterým se programují webové stránky. JavaScript běží na straně *klienta*, všechny aplikace jsou spouštěny v prohlížeči u uživatele, nikoli na straně server (PHP).

## **Zápis**

JavaScript se zapisuje do jakéhokoliv místa HTML dokumentu.

<script>

document.write("Hello World");

</script>

## **Proměnné**

Proměnná je místo v paměti, kam se mohou ukládat data, se kterými dále pracujeme. Proměnná má vždy jedinečné jméno – *identifikátor proměnné*.

Při přiřazení názvu proměnné pamatujte:

* jméno může obsahovat písmena, čísla, dolar, podtržítka
* název musí začínat písmenem
* záleží na velikosti písmene (R není to stejné jako r)

Proměnná může obsahovat různé hodnoty (datový typ):

* text
* číslo
* hodnota ANO/NE (Boolean)
* objekt
* pole
* null
* undefined

Datový typ se speciálně nedeklaruje, JavaScript si jej přidělí sám.

let x=10;

let y=30;  
let z = x + y;

m=“Ahoj světe“;

Pokud není v definici proměnné uvedeno „let“ (starší „var“), jedná se o globální proměnnou.

# Komentář

Připomínky a vysvětlení kódu je výhodné zapisovat přímo do kódu pomocí vysvětlivek.

jednořádkový komentář začíná //

víceřádkový komentář je ohraničen /\* …. \*/

# Operátory

Obsah obrázku snímek obrazovky

Popis byl vytvořen automaticky

# Operátory přiřazení

# Operátor řetězení

Obsah obrázku snímek obrazovky

Popis byl vytvořen automaticky