# Pracovní list JavaScript

## Příklad 1

S použitím proměnné typu pole vytvořte ve skriptovacím jazyce JavaScript skript, který bude vykonávat následující:

*Po kliknutí na tlačítko s názvem třídy (8.C, 8.B, 8.A) se zobrazí třídní učitel třídy. Pro každou třídu využijte zvláštní tlačítko.*

Poznámky:

* Bylo by výhodné nějakým způsobem zvýraznit zobrazovaný text.
* Vše zapracujte do WWW stránky, soubor pojmenujte *„pole“.*
* Odevzdejte www stránku a odkaz na www stránku.
* Stránky nahrajte na WWW server.

## Příklad 2

S využitím skriptovacího jazyka JavaScript vytvořte skript s funkcí. Funkce bude vykonávat následující:

*Po kliknutí na tlačítko s názvem třídy „součet“ se zobrazí součet pěti čísel.*

*Po kliknutí na tlačítko s názvem třídy „součin“ se zobrazí součin pěti čísel.*

Poznámky:

* Bylo by výhodné nějakým způsobem zvýraznit zobrazovaný text.
* Vše zapracujte do WWW stránky, soubor pojmenujte *„funkce“.*
* Odevzdejte www stránku a odkaz na www stránku.
* Stránky nahrajte na WWW server.

## Příklad 3

S využitím skriptovacího jazyka JavaScript vytvořte skript s cyklem. Skript s cyklem bude vykonávat následující:

*Po kliknutí na tlačítko s názvem „výpis“ se zobrazí 100 čísel od čísla 100 do čísla 199.*

Poznámky:

* Bylo by výhodné nějakým způsobem zvýraznit zobrazovaný text.
* Vše zapracujte do WWW stránky, soubor pojmenujte *„cyklus“.*
* Odevzdejte www stránku a odkaz na www stránku.
* Stránky nahrajte na WWW server.

## Příklad 4

Naprogramujte Microbit tak, že bude vykonávat následující:

*Po nastartování Microbitu se na půl sekundy ukáže ikona „ducha“ a pak zhasne displej.*

*Po zmáčknutí levého tlačítka se zobrazí číslo 9. Po opětovném zmáčknutí tlačítka se zobrazí číslo o jedničku menší, zobrazí se tedy 8. Po opětovném zmáčknutí tlačítka se zobrazí číslo o jedničku menší, zobrazí se tedy 7. Pokud bude číslo rovno 0, zobrazí se END.*

*Po zmáčknutí pravého tlačítka se zobrazí číslo 1. Po opětovném zmáčknutí tlačítka se zobrazí číslo o jedničku větší, zobrazí se tedy 2. Po opětovném zmáčknutí tlačítka se zobrazí číslo o jedničku větší, zobrazí se tedy 3. Pokud bude číslo rovno 10, zobrazí se START.*

Poznámky:

* Uložte vytvořený program v <https://makecode.microbit.org/>
* Vytvořte screen programu a vložte do dokumentu Word, odevzdejte do Teams.
* Pokud je to technicky možné, nahrajte program do Microbitu